

Milyen szabályok szerint netezzen az alsós korú gyerek?



Az alsós gyerekek szeretnek a neten játszani, sokuk számára ez egy újabb közösségi tér. A korosztálynak készült online játékok zárt környezetet alkotnak, ahol a gyerekek találkoznak a barátaikkal, és szabadon szárnyal a képzeletük. Ahhoz, hogy online játékokat játszhassanak, felhasználói fiókra van szükség (a Minecraft esetében például egy Microsoft-fiókra, hiszen ez a cég a játék tulajdonosa), de a nagy konzolgyártók saját hálózatot működtetnek, így ott is szükséges egy felhasználói fiók az online játékhoz. A telefonon játszható játékok esetében viszont nem ilyen szigorú a szűrőrendszer, ezért a szülők figyelmén múlik, milyen játékot töltenek le a gyerekek. A szülők számára továbbá kihívás, hogy segítsenek gyerekeiknek megtalálni az egyensúlyt az őket beszippantó játék és a valós térben zajló társas tevékenységek között. A virtuális világnak megvannak a viselkedési szabályai, de némelyik gyerek ügyesen megkerüli ezeket. Gyerekeknek és szülőnek egyaránt hasznos lehet, ha előzetesen elbeszélgetnek arról, hogy [hogyan érdemes reagálni a kétes viselkedésre](#).

1. **Hat év alatti gyerekek ne játszanak nagyobbaknak szánt játékokkal!** Ha még nem tudnak írni és olvasni, frusztrálttá válhatnak az online térben. Vannak kifejezetten szórakoztató, óvodá-soknak szóló oldalak az életkornak megfelelő tartalmakkal.
2. **Közösen hozzunk létre fiókot!** Találjuk ki együtt a felhasználó nevet és a jelszót, a biztonságos, helyes online viselkedéshez is megteremtjük az alapokat.
3. **Ha nem akarjuk, hogy a gyerekünk felügyelet nélkül játsszon másokkal, ne engedjük egyedül netezni!** Ne feledjük, hogy a virtuális térben is aszerint viszonyul a társaihoz, amit a való életben sikerült (vagy nem sikerült) elsajátítania.
4. **Tájékozódjunk előre!** Mielőtt felengedjük a gyerekünket a netre, mi magunk is ellenőrizzük azokat az oldalakat, amelyekre felmehet. Ne csak a legnépszerűbb közösségi oldalakat nézzük meg, hanem azokat is, amelyek a gyerekünket érdekelhetik, illetve amelyek valamilyen oktatói szemlélettel működnek.
5. **Legyen időkorlát!** Figyeljünk rá, hogy ne csak online játsszon, hanem a valós térben is!
6. **Fektessük le a viselkedési szabályokat!** Jó irányadó szabály lehet, hogy amit nem mondana másnak szemtől szembe, azt online se mondja!
7. **Ne használjon kamerát!** A háttérben megjelenő részletekből beazonosítható lehet a lakcím vagy más érzékeny információt hordozhat. A róla közzétett kameraképet bárki elmentheti, felhasználhatja. Léteznek játékok, amelyekhez szükség van kamerára a működéshez, ebben az esetben gondos-kodjunk róla, hogy ne rögzítse a felvételt.
8. **Mutassuk meg neki, hogyan tudja jelenteni az oda nem illő viselkedést!** Szülőként is könnyű megtanulni, és a gyerekeknek is fontos megmutatni a „jelentés” funkció használatát. Magyarazzuk el neki, hogy így marad mindenki számára biztonságos és élményteli a közösségi oldalak használata.
9. **Kössük a lelkére, hogy soha senkivel ne ossza meg a jelszavát!** A gyerekek gyakran odaadják másoknak a jelszavukat egy online játék során. Legyen számára világos, hogy amikor egy jelszót megoszt valakivel, az olyan, mintha az személyazonosságának egy részét adná oda.
10. **Beszélgessünk vele a pénzről és arról, hogy mit jelent a családnak!** Számos oldal abból szerez bevételt, hogy a felhasználó extrákat vásárol. Ne engedjük, hogy olyan felület tanítsa a gyerekünket pénzkeresésről, megtakarításról és költésről, amely a profit érdekében a vásárlói hűségre épít. Magyarazzuk el, hogy számunkra mi képvisel értéket!
11. **Tartsuk a számítógépet központi helyen!** Így követni tudjuk a gyermekünk online életét.

A Common Sense Media [cikke](#) nyomán, Lajtós Ádám médiaértés-oktató ötleteivel kiegészítve.